



MADRASAH
MANDIRI BERPRESTASI

Penyusunan Instrumen Asesmen Madrasah (AM) RUMPUN IPS Tahun Pelajaran 2022/2023

Budianto, S.Sos. MM

MAN Insan Cendekia Siak-Riau

Direktorat KSKK Madrasah
Direktorat Jenderal Pendidikan Islam
Kementerian Agama Republik Indonesia
2023



Mengapa
ASESMEN MADRASAH
Mengalami Perubahan ?



Gambarlah

Pemandangan Alam

(Bayangkan saja gambarnya)

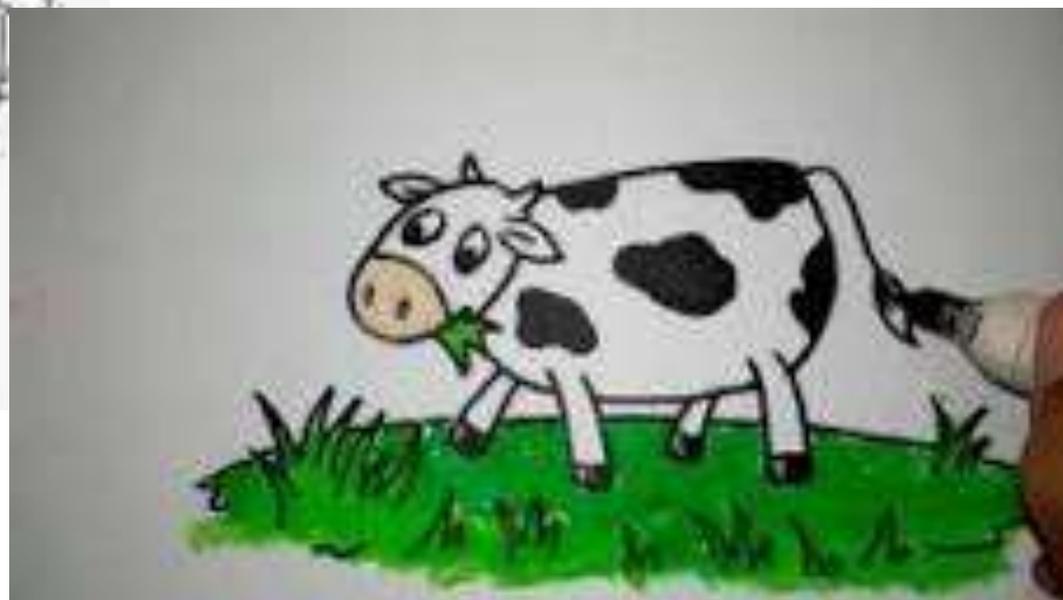
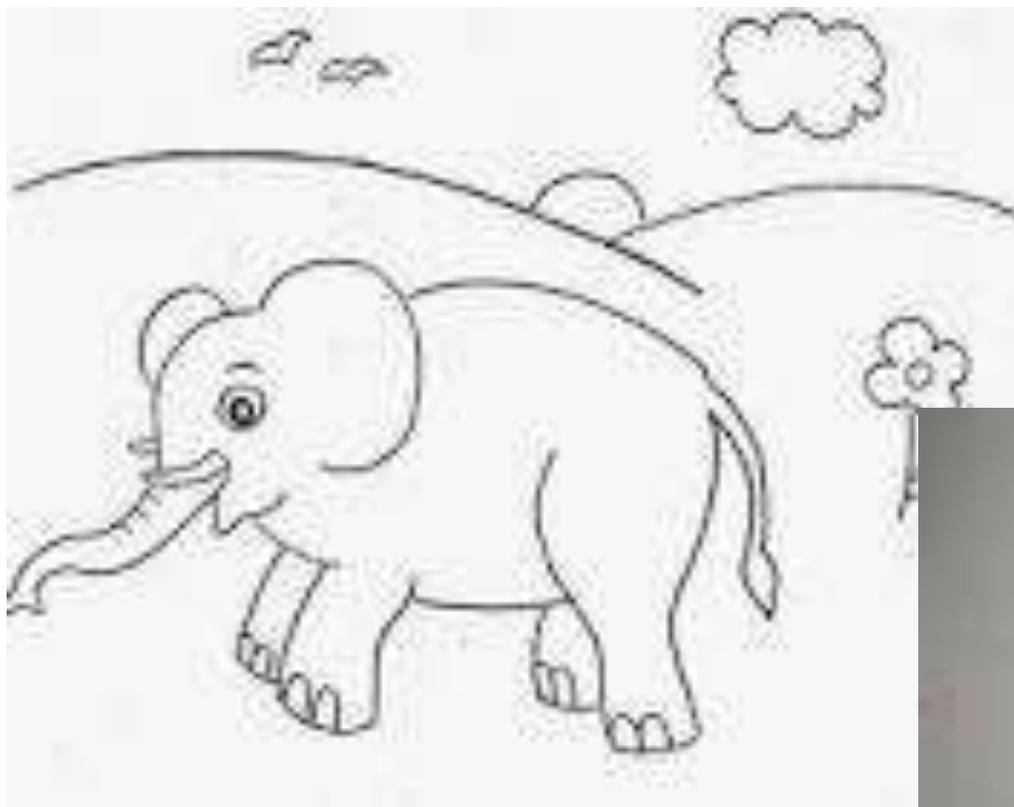




Gambarlah Binatang

(Bayangkan saja gambarnya)







**Kita adalah hasil dari
pembiasaan, tradisi,
Pengalaman,
termasuk pendidikan
di masa lalu**





Sementara lingkungan berubah sangat cepat dengan berbagai tantangan yang berat





Semoga dengan
penyempurnaan
asesmen/
Pembelajaran
akan
berkontribusi
pada masa depan



Hubungan antara Literasi, HOTS, dan ketercapaian kompetensi di semua mata pelajaran

- 🌹 **Literasi** : membiasakan proses berpikir terkait fenomena dan saling ketergantungan yang terjadi di lingkungan
- 🌹 **HOTS** : membiasakan berpendapat atau menganalisis/membuat simpulan menggunakan data untuk menjawab fenomena yang terjadi
- 🌹 Ketika siswa sudah **terbiasa** berpikir menggunakan data dan menjiwai proses-proses yang terjadi di alam dan kehidupan sehari-hari, **bukan hanya asesmen/pembelajaran yang terdampak, tetapi juga kehidupannya.**

AYO

Berkontribusi dalam penyempurnaan asesmen marasah

TAHAPAN PENULISAN SOAL ASESMEN MADRASAH

1

Menentukan materi esensi

2

Menganalisis kompetensi dasar (KD)

3

Menyusun kisi-kisi soal AM

4

Memilih stimulus yang menarik dan kontekstual

5

Menulis butir soal sesuai stimulus

6

Membuat kunci jawaban

KAIDAH MENYUSUN STIMULUS

1

Stimulus diberi judul

2

Kalimat menarik (mendorong peserta didik untuk membaca stimulus) dan kontekstual (bersumber pada situasi dunia nyata)

3

Kalimat bersifat edukatif, inspiratif, dan memiliki unsur keterbaruan

4

Stimulus berupa gambar, kalimat, slogan, dan kutipan tidak mengandung unsur iklan promosi produk komersil (iklan), atau instansi

5

Kalimat hendaknya padat, jelas dan relevan dengan materi dan level kognitif yang diukur

6

Jumlah kata pada teks yang berupa wacana disesuaikan dengan jenjang pendidikan peserta didik MI, MTs, dan MA

7

Tidak menggunakan nama orang yang masih hidup, karena dapat diinterpretasikan mempromosikan tokoh tersebut

8

Teks bebas dari SARAPPPEK (Suku, Agama, Ras, Antargolongan, Pornografi, Politis, Produk, Erotis, Kekerasan),

9

Stimulus berupa gambar, teks, data, atau kutipan apapun sebaiknya dari sumber yang kredibel (valid) dan dituliskan sumber asalnya secara lengkap

10

Stimulus menggunakan bahasa Indonesia yang baik dan benar

STIMULUS

Soal-soal saat ini mulai didesain menggunakan stimulus dengan **konteks yang beragam**, dengan **elaborasi tabel, grafik, ilustrasi** terutama untuk jenis stimulus *multiple items* dengan ilustrasi yang **kontekstual** dan **informatif**.

Stimulus harus mengajak peserta didik untuk **berpikir kritis**, **mengidentifikasi masalah**, dan ada **transfer konsep** yang akan digunakan untuk **menyelesaikan masalah**.



Edukatif



Menarik



Inspiratif



Keterbaruan

STIMULUS DALAM ASESMEN IPS



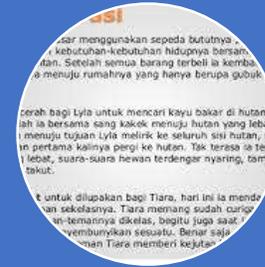
INFOGRAFIS



GAMBAR/POSTER/KOMIK



MULTI TEKS



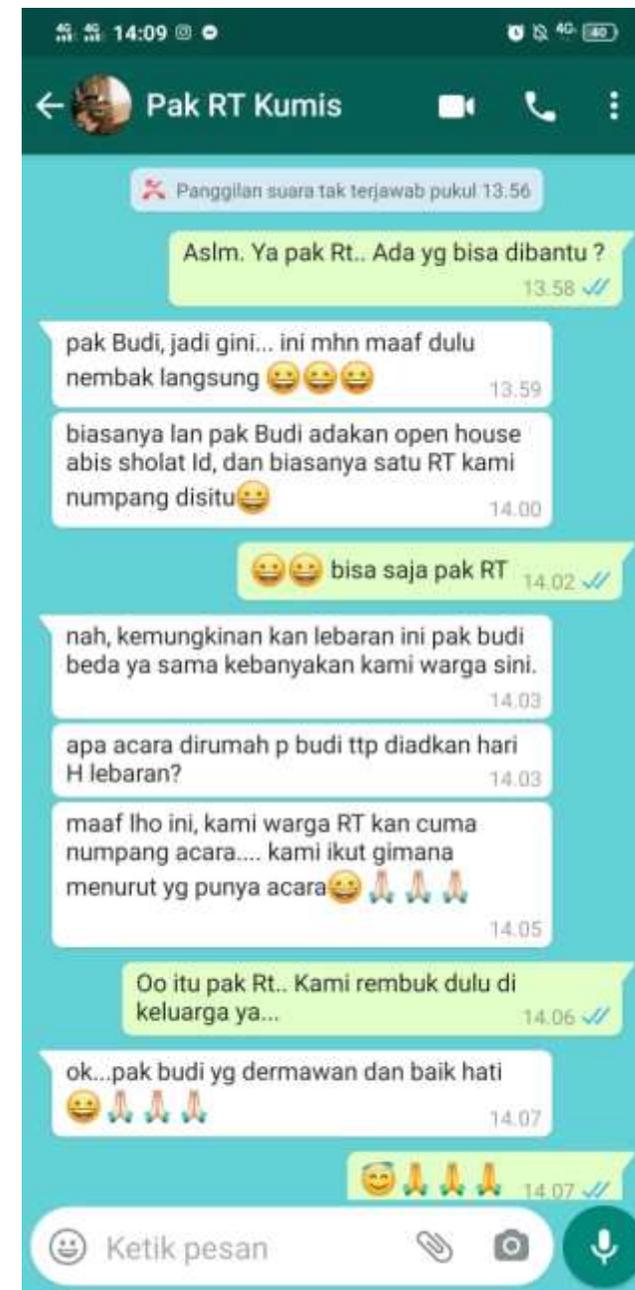
ARTIKEL/NARASI

Kebaharuan, kontekstual, orisinal

INFOGRAFIS



GAMBAR/KOMIK/POSTER/SS



NARASI/DIALOK/ARTIKEL

Pasar *Game* Indonesia Meningkat

Perkembangan *game developer* sedang ramai diberitakan media. Kemkominfo tengah menggelar *Indonesia Game Developer Exchange* (IGDX) 2022 sebagai upaya mewujudkan potensi besar industri *game* di Indonesia. Dirjen Aptika Kemkominfo, menyatakan peluang pasar industri *game* nasional sangat besar. Oleh karena itu, pemerintah memfasilitasi pengembangan ekosistem *game* nasional. "Hal itu untuk mewujudkan Indonesia yang benar-benar mandiri dan menjadi tuan rumah di negara sendiri dengan kemajuan teknologi dan inovasi dalam industri *game* nasional. Saatnya *Game Developer* Indonesia naik level untuk Indonesia terkoneksi makin digital, makin maju," ujarnya dikutip dari sebuah media nasional. Dirjen Aptika mengakui pelaku industri lokal hanya menguasai 2 persen dari pasar *game* Indonesia berdasarkan riset yang dilakukan oleh Kemkominfo bersama Asosiasi *Game* Indonesia (AGI) pada 2020. Maka dari itu, Kemkominfo terus memantau perkembangan kondisi ekosistem industri *game* Indonesia, serta menciptakan inisiatif yang dapat mendorong laju pertumbuhan para pelaku industri *game* di Indonesia. (sumber : aptika.kominfo.go.id)

NARASI/DIALOK/ARTIKEL

Persiapan Lebaran

Suatu sore, Bu Mutiah dan Bu Asih sedang mengobrol di pendopo.

Bu Mutiah : Bu Asih, kok melamun saja. Ada apa?

Bu Asih : Ah nggak bu Mutiah, Cuma sedang kepikiran saja, dua bulan lagi kan lebaran. Kira-kira uang saya cukup atau tidak menghadapi puasa dan lebaran.

Bu Mutiah : Ya biasanya kan cukup-cukup saja bu, tidak perlu risau.

Bu Asih : Bukan begitu bu., biasanya menjelang puasa kan harga sembako pada naik, belum lagi persiapan kue lebaran. Pusing juga, terutama harga sembako tuh...

Bu Mutiah : Ya biasanya memang begitu, sebaiknya kita persiapkan.

Bu Asih : Kalau ibu sih enak, tabungan banyak, kalau uang saya kan tiap bulan minus.

Bu Mutiah : Bukan masalah tabungan banyak, kalau saya memang enam bulan sebelum masuk puasa sudah menghemat, ketatkan pengeluaran, dan mulai lebih giat jualan, cari-cari sumber pendapatan lain supaya bisa menabung.

Bu Asih : kalau rencana saya mau ambil pinjaman di koperasi saja, nanti setelah lebaran baru dicicil, pusing nyari tambahan, gak dapat-dapat.

Bentuk Soal



Pilihan Ganda

Bentuk soal yang jawabannya dipilih dari alternatif jawaban terdiri atas satu jawaban yang benar (sebagai kunci jawaban) dan beberapa pengecoh.



Pilihan Ganda Kompleks

Bentuk soal dengan memilih jawaban yang tepat lebih dari satu pilihan jawaban yang benar.



Benar-Salah;

Bentuk soal yang menyediakan hanya dua pilihan jawaban yang berlawanan; Cluster Benar-salah.



Menjodohkan

Bentuk soal yang terdiri dari dua daftar paralel kata atau frasa yang cocok meliputi premis dan respon.



Isian Singkat

Bentuk soal dalam kalimat belum lengkap yang perlu direspon sehingga kalimat menjadi lengkap.



Pilihan Ganda

- Terdapat Stimulus
- Terdiri dari stem (pokok soal) dengan beberapa pilihan jawaban dan terdapat satu jawaban yang benar serta distraktor
- Stem (pokok soal):
 - Pertanyaan Langsung
 - Pernyataan tidak lengkap

- MI (4 pilihan); MTs (4 pilihan); MA (5 pilihan)

KAIDAH PENULISAN SOAL PILIHAN GANDA

MATERI

- 1** Soal harus sesuai dengan Indikator
- 2** Pilihan jawaban harus homogen dan logis
- 3** Setiap soal harus mempunyai satu jawaban yang benar

KONSTRUKSI

- 4** Pokok soal harus dirumuskan secara jelas dan tegas
- 5** Rumusan pokok soal dan pilihan jawaban harus merupakan pernyataan yang diperlukan saja
- 6** Pokok soal jangan memberi petunjuk ke arah jawaban yang benar

KAIDAH PENULISAN SOAL PILIHAN GANDA

7

Pokok soal jangan mengandung pernyataan yang bersifat negatif ganda

8

Panjang rumusan pilihan jawaban harus relatif sama

9

Pilihan jawaban jangan mengandung pernyataan, “semua pilihan jawaban di atas salah” atau “semua pilihan jawaban di atas benar”

10

Pilihan jawaban yang berbentuk angka atau waktu harus disusun berdasarkan urutan besar kecilnya nilai angka tersebut atau kronologisnya.

11

Gambar, grafik, tabel, diagram, dan sejenisnya yang terdapat pada soal harus jelas dan berfungsi

12

Butir soal jangan bergantung pada jawaban soal sebelumnya

KAIDAH PENULISAN SOAL PILIHAN GANDA

BAHASA

13

Setiap soal harus menggunakan bahasa yang sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia

14

Jangan menggunakan bahasa yang berlaku setempat jika soal akan digunakan untuk daerah lain atau nasional

15

Setiap soal harus menggunakan bahasa yang komunikatif

16

Setiap pilihan jawaban jangan mengulang kata atau frase yang bukan merupakan satu kesatuan pengertian

Pilihan Ganda Kompleks

- Terdapat stimulus
- Terdiri dari stem (pokok soal) dengan beberapa pernyataan (minimal 4)
- Pernyataan diberi tanda centang pada kotak yang disediakan (pada kolom pilihan yang sesuai)

- MI (4 pilihan; 2 jawaban benar)
MTs (4 pilihan; 2 jawaban benar)
MA (5 pilihan; 3 jawaban benar)

KAIDAH PENULISAN SOAL PG KOMPLEKS

7

Soal tidak mengandung pernyataan yang bersifat negatif ganda.

8

Gambar, grafik, tabel, diagram, dan sejenisnya yang terdapat pada soal harus jelas dan berfungsi.

BAHASA

9

Setiap soal harus menggunakan bahasa yang sesuai dengan kaidah Bahasa Indonesia.

10

Setiap soal harus menggunakan bahasa yang komunikatif.

11

Tidak menggunakan bahasa yang berlaku setempat, terutama jika soal akan digunakan untuk daerah lain atau nasional.

Benar Salah

- Item yang menyediakan hanya dua opsi respon
- peserta memilih respon/jawaban untuk item (butir soal) dari dua pilihan tanggapan/jawaban yang disediakan



Menjodohkan

- Terdiri dari dua daftar paralel kata atau frasa yang cocok
- Entri dalam daftar yang mencari kecocokan disebut sebagai premis
- Entri dalam daftar yang cocok disebut sebagai respon



Premis

- __ 1. Premis 1
- __ 2. Premis 2
- __ 3. Premis 3
- __ 4. Premis 4
- __ 5. Premis 5

Respon

- A. Respon 1
- B. Respon 2
- C. Respon 3
- D. Respon 4
- E. Respon 5
- F. Respon 6
- G. Respon 7

	Premis	Respon
MI	2	3
MTs	2	4
MA	3	5

KAIDAH PENULISAN SOAL MENJODOHKAN

MATERI

- 1** Soal harus sesuai dengan Indikator
- 2** Gunakan daftar yang homogen
- 3** Setiap soal harus mempunyai satu jawaban yang benar

KONSTRUKSI

- 4** Gunakan daftar yang relatif singkat, letakkan kata atau frasa yang lebih pendek di sebelah kanan
- 5** Urutkan tanggapan secara logis
- 6** Tempatkan semua premis dan respon pada satu halaman

KAIDAH PENULISAN SOAL MENJODOHKAN

7

Stimulus/Premis berupa kalimat/phrasa sedangkan jawaban/respons berupa kata, bilangan, gambar /simbol

8

Jumlah respon lebih dari jumlah stimulus/premis

9

Penggunaan nomor (premis yang terdapat di sebelah kiri/atas harus menggunakan angka (1,2,3...) sebagai nomor butir soal & respon yang terdapat di sebelah kanan/bawah menggunakan abjad (A,B, C,...)

BAHASA

10

Setiap soal harus menggunakan bahasa yang sesuai dengan kaidah Bahasa Indonesia.

11

Setiap soal harus menggunakan bahasa yang komunikatif.

12

Petunjuk pengerjaan jelas & mudah dipahami

MADRASAH
MANDIRI BERPRESTASI



Terima Kasih